**«Інтерактивні ігри як складова музейної експозиції (на прикладі Музею історії ХНУ імені В. Н. Каразіна)»**

Лаврик Дмитро Олегович, Харківська загальноосвітня школа І-ІІІ ступенів №138, 10 клас. Тел.: +380638450357. Адреса: м. Харків Салтівське шосе, 155/93, кв. 26. Електронна адреса: dimal777.dd@gmail.com

Красько Ольга Іванівна, канд. іст. наук, керівник гуртка Комунального закладу «Харківська обласна Мала академія наук Харківської обласної ради».

**Актуальність:** через те, що у вітчизняному менталітеті музей утвердився як місце зберігання виключно матеріальної культури, введення до музейного життя мультимедійних пристроїв часто сприймається негативно. Тож сьогодні важливим є питання технічного осучаснення музейного простору для залучення відвідувачів всіх вікових груп.

**Метою роботи** є розробка для мультимедійних панелей Музею історії ХНУ імені В. Н. Каразіна інтерактивної гри–особистісного тесту.

З огляду на це нами були поставлені такі **завдання:** 1)відібрати докторів Honoris Causa (почесні звання, які надаються вищими навчальними закладами) Харківського університету, особистості яких будуть задіяні в грі;2) скласти питання до тесту та варіанти відповідей, які будуть сформульовані відповідно до біографій обраних нами Honoris Causa;3) занести отримані дані до платформи для створення тесту.

**Джерельна база:** праця базується на нашому дослідженні “Колективний портрет членів-кореспондентів, почесних членів та почесних докторів Харківського університету (1804-2018)” в рамках Всеукраїнського конкурсу-захисту науково-дослідницьких робіт учнів-членів Малої академії наук, в якому вже були опрацьовані всі їхні біографії. Для створення гри ми задіяли різних за масштабом відомості особистостей: місцевого–В. Н. Каразін, всеукраїнського–І. Я. Франко, всесвітнього–Йоганн Гете. Були використані статті Л. Баруткіної, Л. Шляхтиної та І. Банаха, в яких автори розглянули різні аспекти музейних інновацій.

Сучасний музей повинен трансформувати форми запропонованих послуг відповідно до запитів сучасного відвідувача. Охарактеризований Л. Шляхтиною як «новий культурний споживач», він все частіше схиляється до отримання задоволення, а не просвітницької інформації. У таких умовах музей все частіше подає історико-культурну спадщину через мистецькі форми, а музейний простір наповнює музикальне, звукове та сенсорне супроводження.

Особливістю інтерактивного музею є можливість двостороннього контакту відвідувача з експонатами. Одну з форм такого контакту забезпечують мультимедійні технології, які можуть виступати в якості допоміжного інструменту, так і як самостійні віртуальні експозиції.

Інтерактивні музеї активно функціонують по всьому світу, в тому числі і в Україні. Тут передовим у цьому питанні є Національний Музей Історії України, який вже зараз пропонує віртуальні 3D екскурсії.

В 2018 році в Музеї історії ХНУ імені В. Н. Каразіна запрацювали 6 інтерактивних сенсорних панелей. Для них було створене спеціальне програмне забезпечення, завдяки якому відвідувачі можуть ознайомитися з різними аспектами історії Харківського університету: хроніка подій, біографії університетських діячів, інтерактивні мапи, фотоальбоми, відеосюжети.

В рамках розробки контенту для цих панелей нами була створена інтерактивна гра – особистісний тест «Хто Ви з Honoris Causa (почесних членів, почесних докторів, членів-кореспондентів) Харківського університету».

Особистісний тест побудований за схемою відповідності кожного варіанта відповіді конкретному результату. Після підрахунку відповідей обирається переважаючий результат. Нашими результатами є 3 Honoris Causa Харківського університету: І. Я. Франко, Йоганн Гете та В. Н. Каразін. Тест містить 12 питань, які в сукупності дають загальну характеристику їхнього життєвого шляху. Відвідувачу пропонується уявити себе Honoris Causa Харківського університету та відповісти на питання виходячи з суб’єктивних уявлень про успіх. По закінченню гри демонструється результат у вигляді одного з трьох Honoris Causa та його біографічна довідка.

В гру вже можуть зіграти відвідувачі Музею історії ХНУ імені В. Н. Каразіна (студенти, викладачі, гості) та усі бажаючі на сайті https://onlinetestpad.com/hmn6zq5tanpuc.